**Construindo sistemas para a *internet* com resiliência utilizando o processo de *Chaos Engineering*.**

Matheus de Oliveira Manhães – 5306315  
Felipe Barbosa de Oliveira – 5306

Projeto Final de Curso apresentado à Universidade do Grande Rio “*Prof. José de Souza Herdy*” (UNIGRANRIO) como parte dos requisitos para conclusão do curso de Bacharelado em Sistemas de Informação.

**BANCA EXAMINADORA**

Prof. Doutor Thiago Silva – Orientador – UNIGRANRIO

Dedico este trabalho...

Matheus de Oliveira Manhães

Dedico este trabalho...

Felipe Barbosa de Oliveira

**AGRADECIMENTOS**

Somos gratos...

*“Frase inspiradora... ”*

(Autor conhecido)

**RESUMO**

Sistemas que funcionam na *internet* têm sido cada vez utilizados pela população mundial. O que antes se considerava um tabu em questões de segurança e privacidade, hoje é possível observar que o uso de aplicativos e sistemas tem sido cada vez mais inerente à cultura e à rotina do ser humano. Vemos, por exemplo, o quão comum é uso do Netflix. A plataforma de vídeos sob demanda tem crescido muito e cada vez mais conquista clientes, ou usuários, ao redor do mundo. É possível perceber o quanto é investido para que os serviços da Netflix permaneçam disponíveis para seus usuários, em situações e dispositivos diversos. Estudar a estrutura de grandes sistemas na *World Wide Web* pode auxiliar na maneira como novos aplicativos e sistemas podem ser construídos garantindo qualidade e disponibilidade para os usuários. Uma das formas em que grandes empresas como Netflix, Amazon, Google, Microsoft, Uber e Dropbox conseguem manter seus serviços com qualidade é usando *Chaos Engineering.*

*Chaos Engineering* é o foco deste trabalho, que mostra como o processo de Engenharia do Caos funciona para criação de ataque simulando rotinas de trabalho comuns, na tentativa de gerar

**Palavras-chave:** Aplicativos, Sistemas, Web, Internet, Chaos Engineering, Ataques, Netflix.

**ABSTRACT**

Web applications…

**Keywords**:

**SUMÁRIO**

[1 - INTRODUÇÃO 4](#_Toc23606942)

[1.1 - Justificativa da Pesquisa 4](#_Toc23606943)

[1.2 - Problema de Pesquisa 4](#_Toc23606944)

[1.3 - Hipótese 4](#_Toc23606945)

[1.4 - Objetivo 4](#_Toc23606946)

[1.5 – Objeto 4](#_Toc23606947)

[1.6 - Organização do Trabalho 4](#_Toc23606948)

[2 - REFERENCIAL TEÓRICO 4](#_Toc23606949)

[3 - TECNOLOGIAS UTILIZADAS 4](#_Toc23606950)

[4 – APRESENTAÇÃO DA SOLUÇÃO 4](#_Toc23606951)

[4.1 - Descrição do Problema 4](#_Toc23606952)

[4.2 - Solução Proposta 4](#_Toc23606953)

[4.3 - Arquitetura da Pesquisa 4](#_Toc23606954)

[6 - CONCLUSÃO 4](#_Toc23606955)

[6.1 - Contribuições 4](#_Toc23606956)

[6.2 - Trabalhos Futuros 4](#_Toc23606957)

[REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 4](#_Toc23606958)

**LISTA DE FIGURAS**

**LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS**

# 1 - INTRODUÇÃO

## 1.1 - Justificativa da Pesquisa

## 1.2 - Problema de Pesquisa

## 1.3 - Hipótese

## 1.4 - Objetivo

## 1.5 – Objeto

## 1.6 - Organização do Trabalho

# 

# 

# 2 - REFERENCIAL TEÓRICO

# 3 - TECNOLOGIAS UTILIZADAS

# 4 – APRESENTAÇÃO DA SOLUÇÃO

## 4.1 - Descrição do Problema

## 4.2 - Solução Proposta

## 4.3 - Arquitetura da Pesquisa

# 6 - CONCLUSÃO

Este trabalho apresentou...

## 6.1 - Contribuições

## 6.2 - Trabalhos Futuros

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS